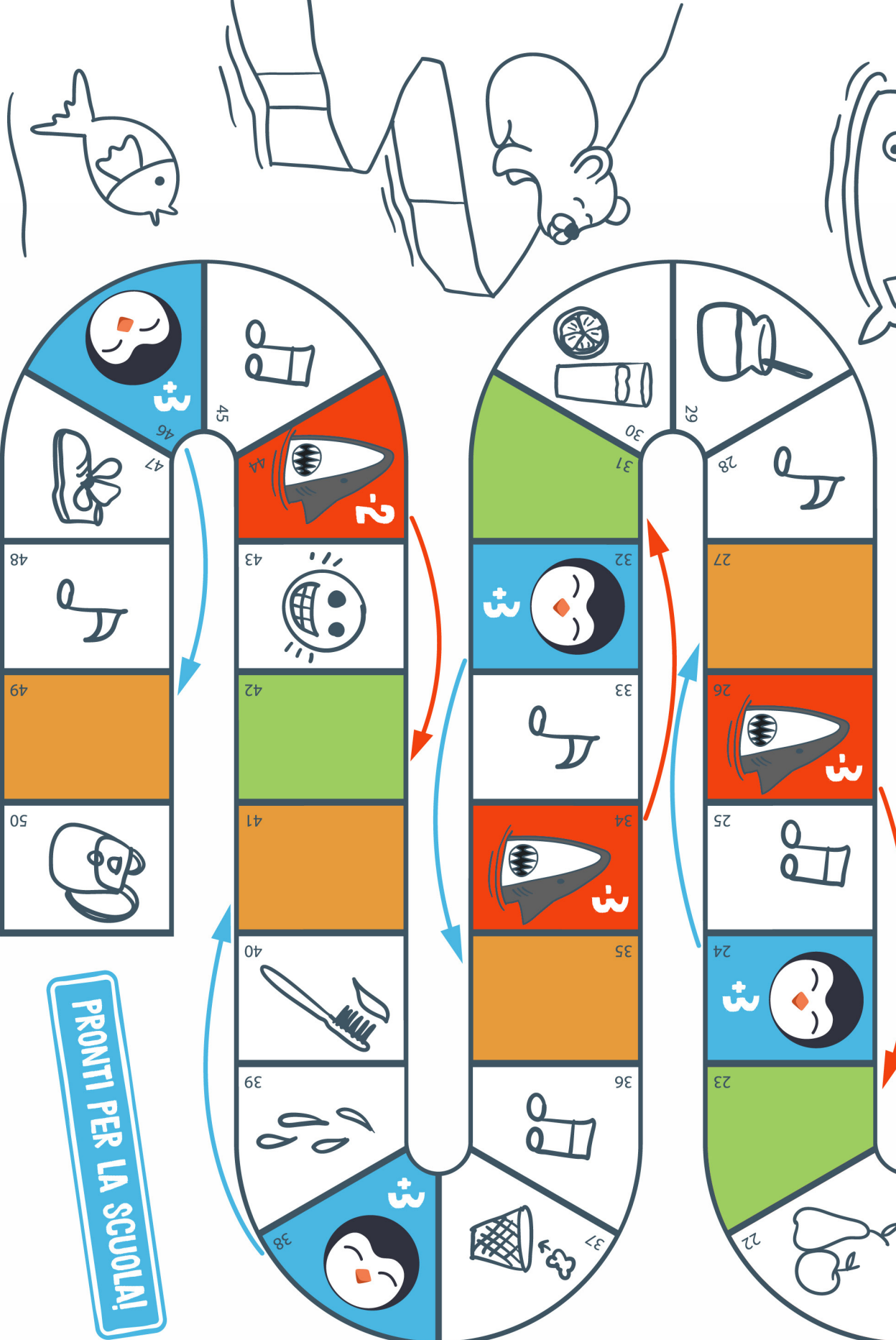


IL GIOCO DELLA COLAZIONE

PRONTI AL VIA?
 IN BUONA COMPAGNIA!

VIA!





Kinder®

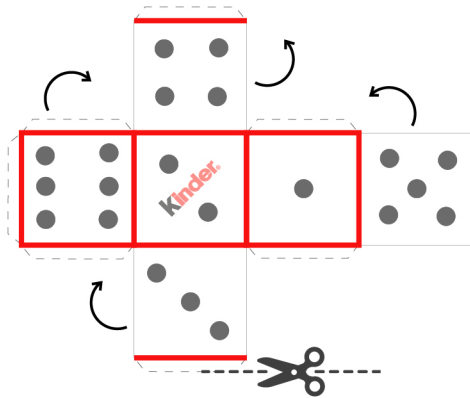
COLORATE IL TABELLONE E DIVERTITEVI A GIOCARE!.

PRONTI PER LA SCUOLA!

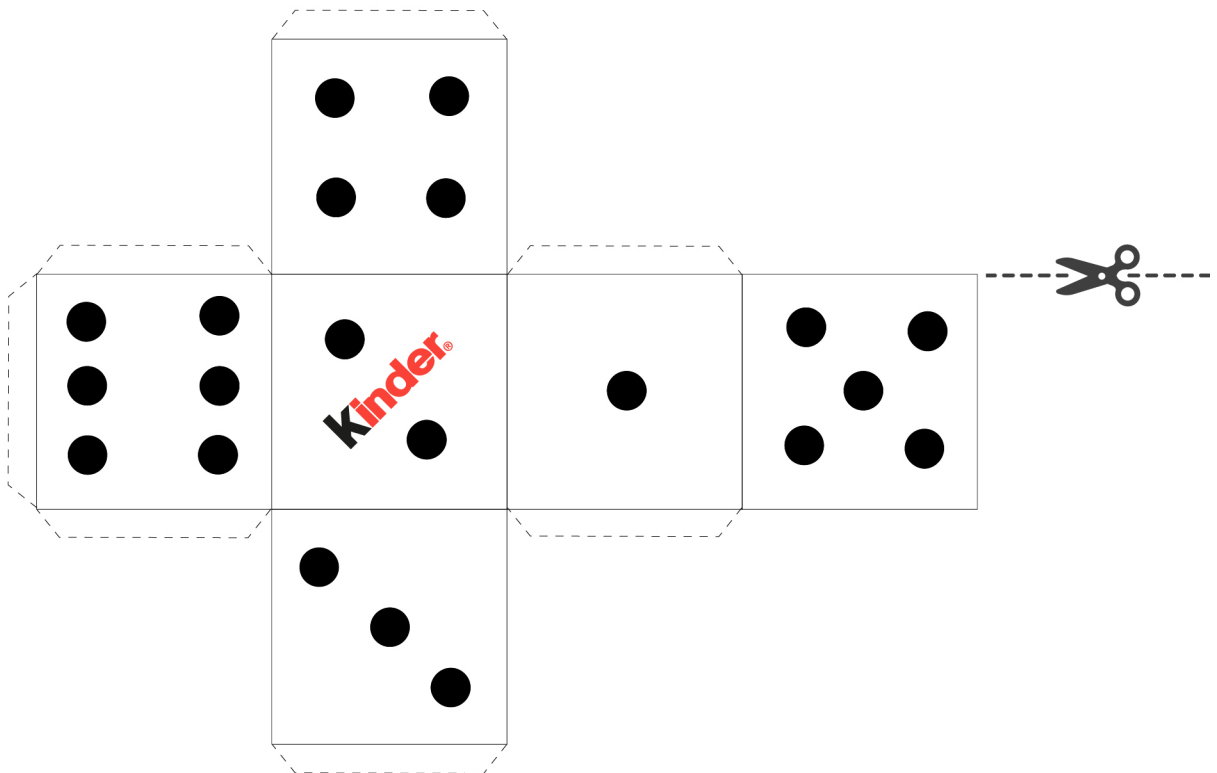
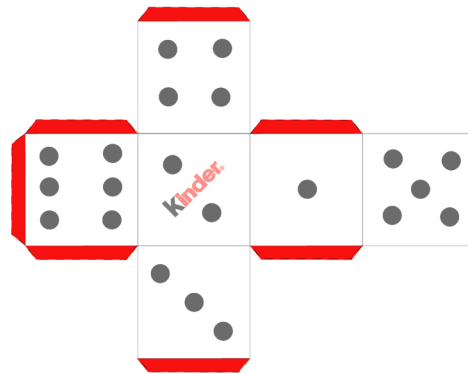
PRIMA DI GIOCARE

Ritagliate i dadi, piegate tutte le alette, montate il cubo prima di mettere la colla, per capire dove va ogni linguetta. Mettete la colla sulle linguette e premete col dito per incollarle bene alle facce.

PIEGARE

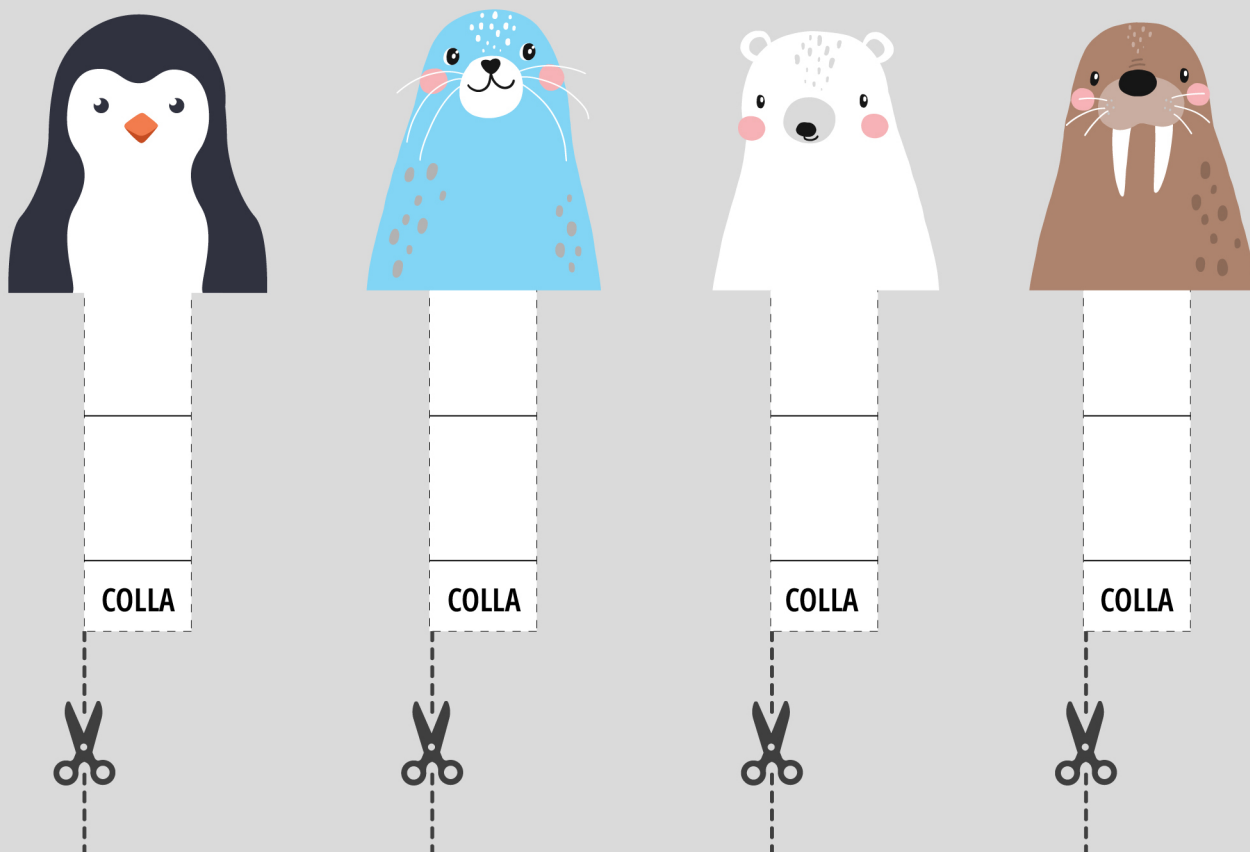


INCOLLARE



PRIMA DI GIOCARE

Ritaglia i personaggi e incolla l'ultimo pezzo di linguetta sul retro dell'animale per creare un piedistallo a sezione quadrata che lo faccia stare in piedi.



REGOLE DEL GIOCO

Tutti i segnaposto iniziano il gioco sulla scritta "Via!"

Il primo giocatore tira il dado e si muove di tante caselle quanto è il numero segnalato dal dado. Se capita sulla casella azzurra con il pinguino può procedere fino alla successiva casella arancione.

Se capita sulla casella rossa con lo squalo deve retrocedere fino alla casella verde precedente.

Le altre caselle sono neutre, se si capita lì, il turno passa al giocatore successivo.

Vince chi arriva primo alla fine del percorso, sulla scritta "Pronti per la scuola!".