



ISTRUZIONI PER COSTRUIRE UN PINGUINO DI CARTA



Cosa serve:

1 cartoncino A4 nero

1 cartoncino bianco

1 paio di forbici

1 colla stick

Fogli colorati e matite colorate

1

Stampa e ritaglia i cartamodelli



2

Ritaglia la sagoma del pinguino, appoggiala sul cartoncino nero, traccia i bordi e ritaglia la forma.

Per la parte bianca del pinguino ritaglia direttamente il foglio che hai precedentemente stampato.



3

Per il becco e le zampe, appoggia i relativi stencil alla carta arancione, traccia i bordi e ritagliali.

Per gli occhi suggeriamo di utilizzare della carta nera.

Gli accessori (occhiali, fiori, papillon) falli dei colori che preferisci!

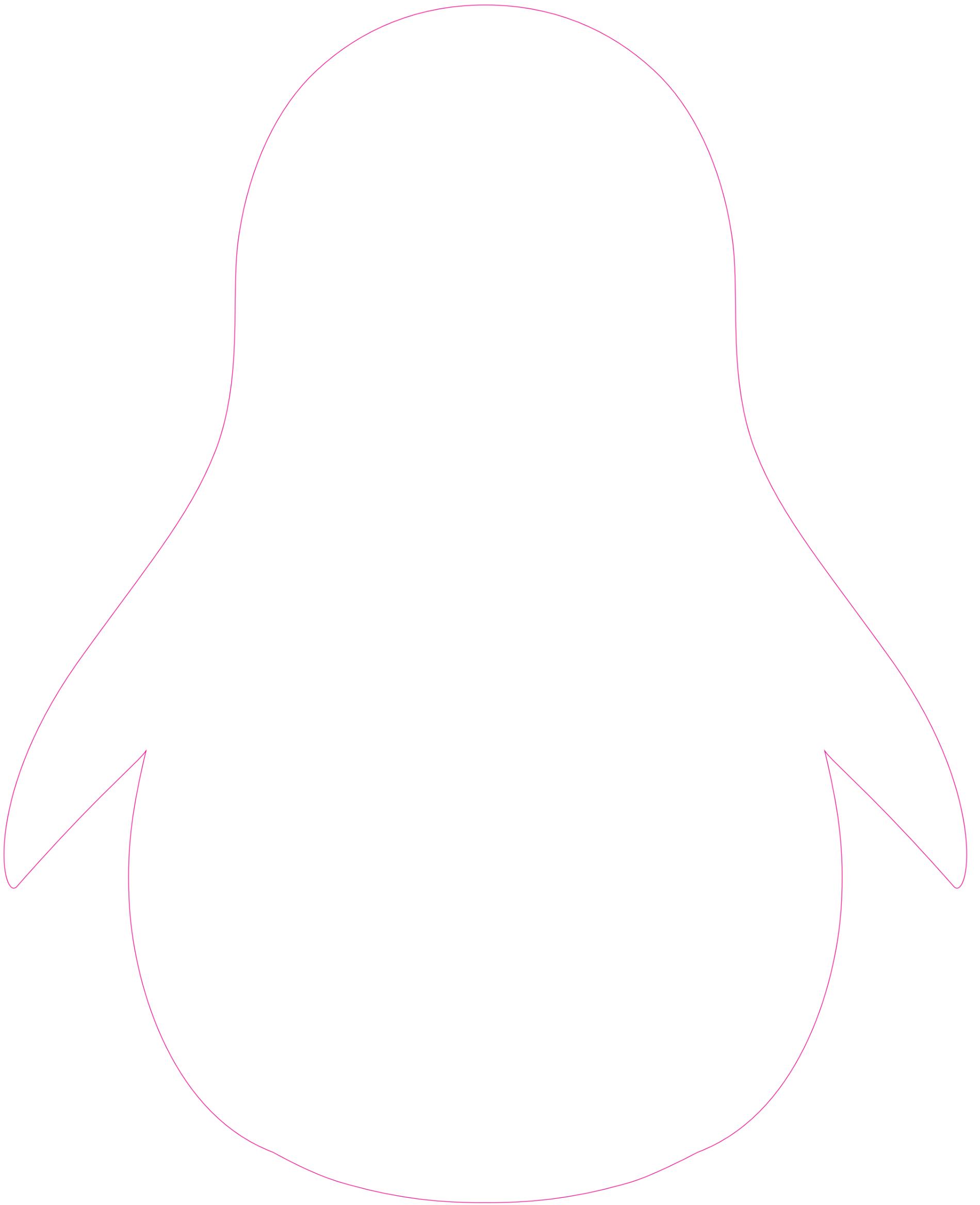


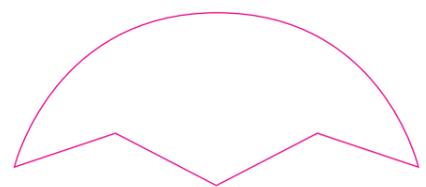
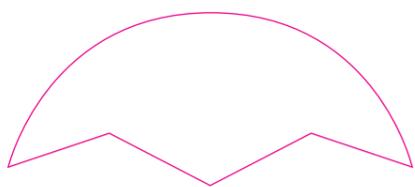
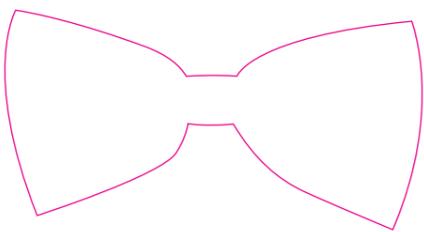
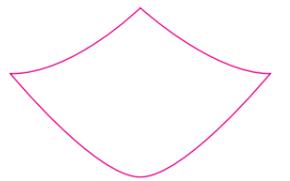
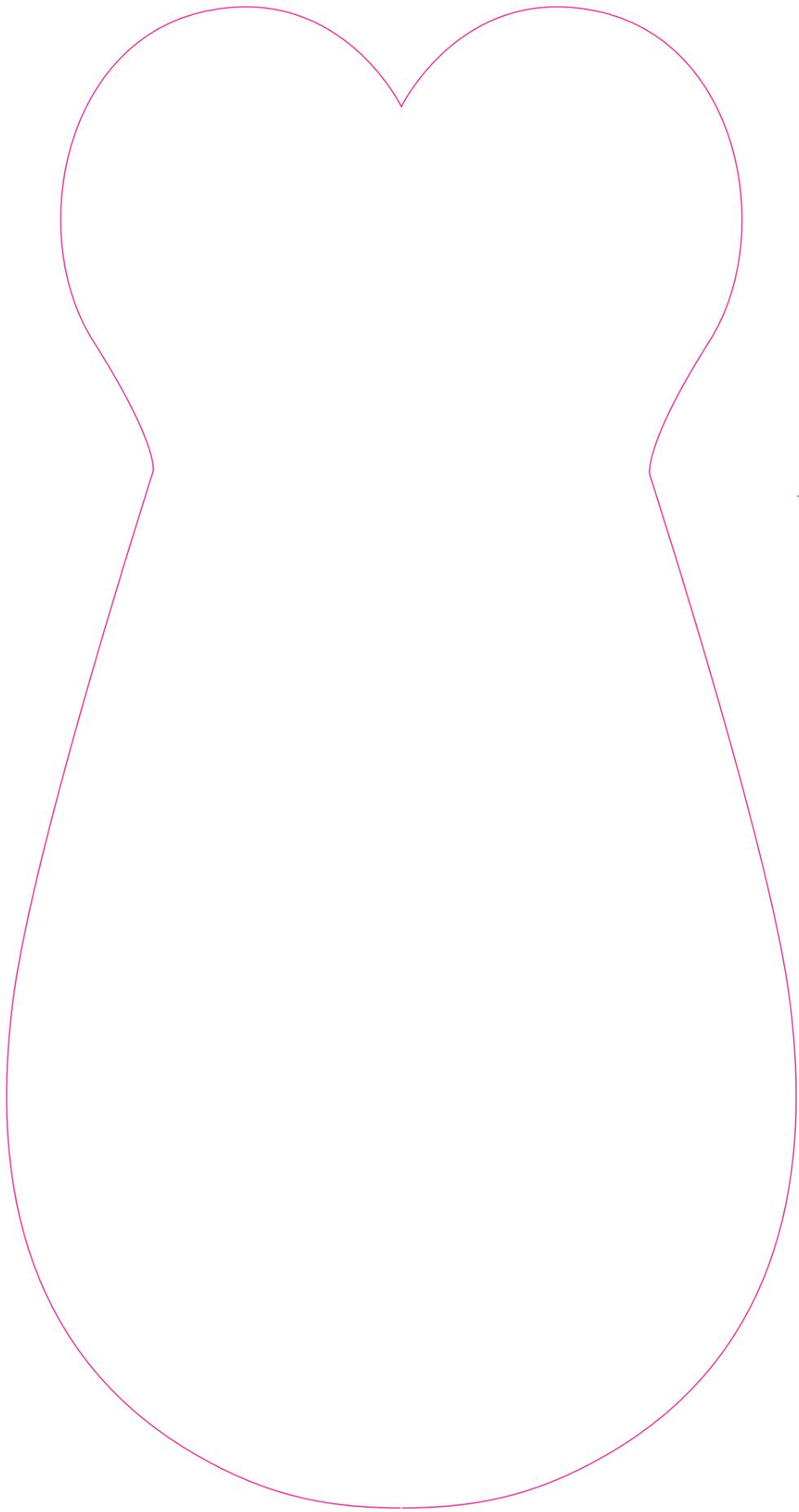
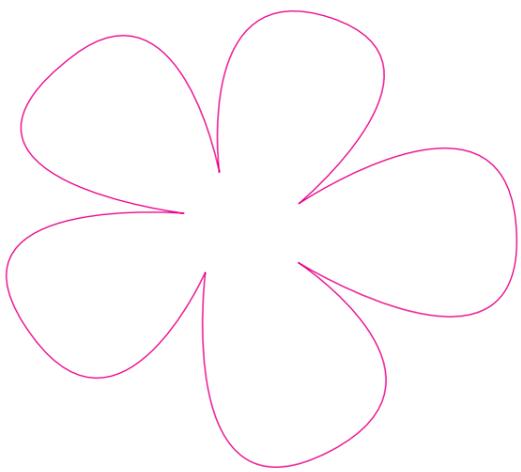
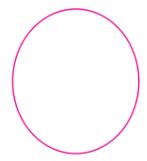
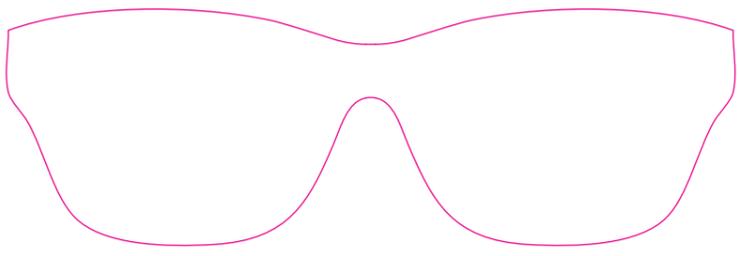
4

Incolla la parte bianca del pinguino sulla sagoma nera del corpo.

Poi aggiungi il becco, gli occhi e infine decoralo con gli accessori.







Termini e condizioni di uso del marchio KINDER PINGUI® e relative properties

Dopo aver avuto accesso alla sezione *Kinder Pinguì divertiamoci insieme* l'utente potrà trovare, scaricare e utilizzare alcuni contenuti pdf che includono immagini e marchi Kinder Pinguì® (di seguito i "**Contenuti**") di proprietà di Ferrero S.p.A. e/o delle società del Gruppo Ferrero (di seguito "**Ferrero**"). L'utente potrà usare tali Contenuti a scopo esclusivamente privato per momenti di gioco in famiglia che ottemperino alle vigenti disposizioni di legge.

Resta in ogni caso inteso che Ferrero non potrà essere ritenuta in nessun modo responsabile in caso di comportamenti abusivi o atti contrari alla legge che dovessero essere posti in essere dall'utente durante l'uso dei Contenuti.

Responsabilità dell'utente

Ogni utente è responsabile dell'uso fatto dei Contenuti, fermo restando che tale uso non dovrà in alcun modo essere osceno, razzista, diffamatorio, blasfemo, pedopornografico e non dovrà violare diritti di proprietà intellettuale e industriale – incluso quelli di utilizzazione e sfruttamento – di terzi, né alcun diritto d'autore, marchio, segno distintivo, brevetto ecc., né potrà in alcun modo alterare i Contenuti, inclusi, a titolo esemplificativo ma non esaustivo: marchi, disegni e modelli o opere dell'ingegno e, in generale, qualunque diritto di proprietà intellettuale ricompreso nei Contenuti stessi. Tali Contenuti non potranno inoltre essere usati in modo lesivo del decoro, della dignità personale o essere offensivi, volgari e/o contrari al buon gusto o all'ordine pubblico, violenti, non coerenti con l'immagine del marchio o tali da suggerire un uso dei prodotti Ferrero non appropriato. L'utente manleva Ferrero da qualsiasi pretesa di terzi riguardate l'uso che l'utente ha fatto dei Contenuti, nonché di qualunque danno di immagine che Ferrero potrebbe subire.

Titolarità dei diritti di proprietà intellettuale

L'utente riconosce che i Contenuti comprendono diritti di proprietà intellettuale sul marchio Kinder Pinguì® che sono di titolarità di Ferrero. L'utente inoltre riconosce che l'uso da esso fatto dei Contenuti non gli trasferisce in alcun modo la titolarità dei diritti di proprietà intellettuale in essi ricompresi la quale resta di titolarità di Ferrero. Infine, l'utente rinuncia espressamente sin d'ora a qualunque pretesa nei confronti di Ferrero derivante dall'uso da esso fatto dei diritti di proprietà intellettuale presenti nei Contenuti.